

情報システム学科

NEWS

Volume 9 2023年
12月発行

特色ある授業を紹介!

ITを駆使してデジタルコンテンツを制作

情報技術分野を基盤に情報デザイン分野も学ぶ情報システム学科では、情報表現領域の専門科目として「デジタルコンテンツクリエイションⅠ・Ⅱ」を開講しています。これらはコンピュータとデジタル技術を用いた映像コンテンツやVR (Virtual Reality) コンテンツの制作技法を学ぶ演習科目です。

デジタルコンテンツ

映像撮影

動画編集

VR

3D映像

3DCG

3Dサウンド



▲ VRヘッドセットを用いた授業風景

デジタルコンテンツ
クリエイションⅠ(1年)

映像表現リテラシーを
実践的に体得

授業内容 (2023年度)

第1~2回	コンセプトメイキング、 ストーリーメイキング
第3~6回	撮影・録音技術と知的財産権、 映像・音声編集
第7回	撮影・録音
第8回	講評会1
第9~11回	Webアニメーション
第12~14回	制作作業
第15回	講評会2



▲ 360°カメラ



▲ 3Dマイク

動画制作のスキルやポイントが学べる!

動画作成におけるノウハウやアニメーション制作における重要なポイントを学ぶことができました。この講義は、情報システム学科特有のもので、他の情報系の学科ではなかなか受講できないものだと思います!

情報システム学科 2023年入学 高橋 慎

デジタルコンテンツクリエイションⅡ(3年)

VRコンテンツを専門的に制作

「180°/360° VR動画」制作クラスと「実写+3DCG VRコンテンツ」制作クラスに分かれ、VRヘッドセット、VR撮影用カメラ、360°カメラ、3Dマイクなどを使いVRコンテンツを制作します。

授業内容 (2023年度)

第1回	全体説明、VRデバイス体験
第2~4回	3D映像撮影・編集・制作
第5~7回	3D音響収録・編集・制作
第8~10回	VR映像撮影・編集・制作
第11~13回	CG/VRコンテンツ制作
第14回	制作作業
第15回	作品発表会



▲ VRヘッドセット



▲ VR撮影用カメラ



▼ 授業風景



▲ 学生作品 3DCG空間+実写映像のVR作品



▲ 学生作品 おしゃれVlog動画のパロディ作品

